

# Tecnicatura en Informática Aplicada a la Gráfica y Animación Digital

PREGRADO

**TÍTULO: Técnico en Informática Aplicada a la Gráfica y Animación Digital****DURACIÓN: 2 años y medio**

Modalidad: A distancia

**Campo Ocupacional**

• Selección y aplicación de herramientas informáticas orientadas a la gestión de animaciones y diseño gráfico técnico. • Asistencia técnica a profesionales informáticos, del diseño gráfico y de la comunicación visual en el desarrollo e implementación de aplicaciones gráficas.

~

**Plan de Estudios**

- Introducción a la Animación
- Elementos de Matemáticas
- Diseño Asistido por Computadora
- Herramientas Digitales de Comunicación Visual
- Elementos de Programación
- Técnicas de Animación 2D
- Programación e Interactividad
- Fotorrealismo 3D
- Desarrollo de Modelos 3D
- Diseño Sonoro
- Edición Digital de Video y Efectos Visuales
- Técnicas de Animación 3D
- Animación de Modelos Virtuales
- Informática y Sociedad
- Proyecto Final

---

¿DÓNDE ME INSCRIBO?

**[www.unlvirtual.edu.ar](http://www.unlvirtual.edu.ar)**

¿CÓMO ME INSCRIBO?

- Completar la solicitud online disponible en portal de UNL Virtual
- Enviar la documentación al Centro Multimedial de Educación a Distancia

**+info**

[www.unlvirtual.edu.ar](http://www.unlvirtual.edu.ar)

---